**Sprint Planning**

En la planificación de Sprint definimos qué entregar en el sprint 1 y cómo se va a conseguir ese trabajo.

1. Product Owner presenta al team Scrum las historias de usuario que se desarrollarán en el sprint 1.

| Número | Historia de Usuario |
| --- | --- |
| HU04 | Como nuevo usuario, quiero poder registrarme fácilmente para poder acceder a las funciones del sitio. |
| HU14 | Como usuario, quiero tener una página de inicio atractiva que me presente la aplicación para entender qué ofrece el sitio. |
| HU08 | Como usuario, quiero poder contactar al soporte para recibir ayuda en caso de dudas o problemas. |
| HU02 | Como usuario, quiero poder ver los vehículos disponibles para considerar opciones para arrendar. |

1. El team scrum define la prioridad de las historias de usuario para comenzar con el desarrollo del entregable, obteniendo el backlog sprint 1.

| HU | 4 | 14 | 8 | 2 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Prioridad | 4 | 5 | 2 | 3 |

**Backlog Sprint 1**

| Número | Historia de Usuario |
| --- | --- |
| HU14 | Como usuario, quiero tener una página de inicio atractiva que me presente la aplicación para entender qué ofrece el sitio. |
| HU04 | Como nuevo usuario, quiero poder registrarme fácilmente para poder acceder a las funciones del sitio. |
| HU02 | Como usuario, quiero poder ver los vehículos disponibles para considerar opciones para arrendar. |
| HU08 | Como usuario, quiero poder contactar al soporte para recibir ayuda en caso de dudas o problemas. |

1. El team scrum define el esfuerzo de realizar las tareas de las historias de usuario utilizando como patrón la historia de usuario 8. El valor asignado a cada historia de usuario se obtiene de la técnica planning poker.

| **Historia** | **Valor** | **Esfuerzo** | **Horas** |
| --- | --- | --- | --- |
| HU04 | 3 | Igual a HU08 | 5 horas |
| HU14 | 3 | Igual a HU08 | 5 horas |
| HU08 | 3 | Referencia base | 5 horas |
| HU02 | 8 | 2.66 veces mayor que HU08 | 13 horas |